



## РАДИОУПРАВЛЯЕМЫЕ МОДЕЛИ В МАСШТАБЕ 1:24

424705 57 мм противотанковое орудие М1

**В комплекте:** Орудие 57мм М1 с основанием; бруствер; деревянный ящик; снарядный ящик



424706 75 мм противотанковое орудие РаК 40

**В комплекте:** Орудие 75мм РаК 40 с основанием; бруствер; деревянный ящик; снарядный ящик



### 1. УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ


Элементы питания в комплект не входят

Требуется 3 АА элемента питания

**ВНИМАНИЕ:** Не используйте одновременно старые и новые элементы питания

### 2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

В основание пушки встроены ИК сенсоры. С их помощью орудие взаимодействует с другими моделями серии Forces of Valor. Орудие приводится в действие двумя путями:

А) Нажатием кнопки: - **старт** 

Б) Атакой противника.

Орудие выдерживает до пяти попаданий. При каждом попадании издаётся характерный звук и мигает **КРАСНЫЙ** диод. После 5-го попадания устройство отключается.

Включите питание орудия с помощью ползунка на основании. Вы услышите звуковой сигнал и два **ДИОДА**, красный и зелёный, загорятся на 2 секунды. Затем нажмите кнопку **старт** и система войдёт в боевой режим, загорится **ЗЕЛЁНЫЙ** диод. Как только вы нажали кнопку **старт**, пушка автоматически будет вести огонь. При попадании в орудие, оно издаст характерный звук и замигает **КРАСНЫЙ** диод

Вы можете вести огонь вручную нажатием кнопки **старт**.

### 3. БОЕВЫЕ ГРУППЫ

С момента включения пушки, вы можете записать её в одну из 3х боевых групп. Эта возможность сделает ваши батальи более реалистичными. Для установки номера боевой группы нажмите и удерживайте кнопку **старт** в течении 5ти секунд. Вы услышите определённое количество «бип» сигналов, которое показывает номер боевой группы. Следуйте схеме:

держите **старт** 5 секунд

держите **старт** 5 секунд

держите **старт** 5 секунд

держите **старт** 5 секунд

Нет группы – 1 «бип»

Группа 1 – 2 «бип»

Группа 2 – 3 «бип»

Группа 3 – 4 «бип»

Попадания не будут засчитываться, если вы стреляете в своего союзника.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Можно сформировать одну боевую группу из немцев и американцев!

#### 4. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МОДУЛИ. 424709 – Расчёт наблюдателей.

В комплекте: 2 подставки со встроенными ИК датчиками; Бруствер;  
Пулемётчик с пулемётом "Браунинг" 50го калибра (США);  
Зенитный прожектор (поворотный) (Германия)



Вы можете создать своё реалистичное поле боя с помощью расчёта наблюдателей, противотанковых орудий PaK 40 и U.S. M1 57мм. Когда танк потревожит ИК сенсоры, установки передадут оружию сигнал к атаке. Орудие перейдёт в боевой режим и если танк кажется в зоне поражения, будет вести огонь по вражеской машине, пока сама не будет повреждена вражеским огнём. Каждое устройство (пулемётчик, прожектор) выдерживает до 5 попаданий. Когда устройство полностью повреждено, диоды мигают поочерёдно. Нажмите кнопку **старт** для начала новой игры. Если в устройство попали 4 раза, красный диод будет мигать, показывая, что осталось одно попадание.

##### Установка

Поместите пулемётчика и прожектор на расстоянии, достаточном для прохода танка между ними. ИК датчик одного должен улавливать ИК лучи другого, поэтому расположите их датчиками друг напротив друга. Затем включите установки, одно устройство автоматически определит другое. Вы услышите начальный сигнал и два диода, желтый и красный, загорятся на 2 секунды. Красный диод будет мигать во время установки связи, как только связь установится, красный диод будет гореть не мигая. Если красный диод не горит – это значит, что связь между устройствами не установлена. Поменяйте место установки и подождите пока диод не будет гореть в течении 3х секунд.

##### Командная игра.

Для командной игры: после того, как связь установлена, выставьте номер команды. Количество попаданий не будет фиксироваться, пока номера команд не выставлены. Можно сформировать 3 команды. Это можно сделать с помощью кнопки **старт** (прицел), на обоих устройствах. Просто нажмите и удерживайте её в течении 5 секунд. Количество звуковых сигналов показывает номер команды; 1 «бип» - нет команды, 2 «бип» - команда 1, 3 «бип» - команда 2, 4 «бип» - команда 3. Если танки, или противотанковые силы в одной команде, дружеские ИК лучи для них не опасны. Когда команда набрана и установлена, нажмите кнопку **старт** для активации. Вы услышите звук поля боя. Модули активируются в двух случаях:

- 1) ИК луч пересекает вражеский танк
- 2) Модуль атакован врагом

При попадании слышится характерный звук и мигает диод.

#### 5. ЗАЩИТА

Если устройство не получает команд, или не подвергается нападению в течение 15 минут, оно переходит в режим сохранения энергии. Для активации орудия нажмите кнопку **старт**.

#### 6. УСТРАНЕНИЕ ПРОБЛЕМ

*Если не работает в режиме боевой группы* – переустановите боевую группу и слушайте сигналы внимательнее.

*Если танк противника не поражается* – цельтесь точнее, можно в линзу ИК сенсора. Проверьте дистанцию до цели.

*Если пушка не поражает танк* – проверьте, не блокирует ли кто-нибудь линзу ИК сенсора

*Если пушка не активируется при попадании* – сократите дистанцию до цели. Выдвиньте антенну.